

Principaux règlements

1. Composition des équipes

Obligation d'avoir 8 joueurs (4 garçons, 4 filles) dont 2 garçons et 2 filles sur le terrain. Il est recommandé de prévoir 1 ou 2 substituts.

2. Position des joueurs à la mise en jeu

R = rouge
V = vert

	V	
R	V	R
V	R	V
	R	

3. Durée de la rencontre

- 4 périodes de 4 minutes ou encore, le match prend fin lorsqu'il y a une différence de plus de 30 points;
- changement de joueurs à chaque période;
- changement de côté après 2 périodes.

4. Règles

4.1 Le dribble

Il se fait à **une main** et doit être continu. Lorsqu'un joueur cesse de dribbler, il ne peut recommencer à dribbler (double dribble).

4.2 Marcher

Lorsqu'il y a plus de 2 appuis au sol, c'est une faute et il y a perte du ballon (ex. : le joueur pose un genou au sol).

4.3 La défense

- Le marquage se fait homme à homme.
- Le défenseur ne peut placer ses bras au-dessus du porteur du ballon. Il doit respecter une ligne verticale.

4.4 Déplacements en possession du ballon

Après un dribble, on permet un maximum de 2 pas ou 3 contacts au sol avant un lancer déposé.

4.5 Fautes

4.5.1 Faute offensive = perte du ballon

4.5.2 Joueur en position de marquer = 2 lancers au panier immédiatement

4.5.3 Les fautes personnelles sont enregistrées à l'équipe :
après 4 fautes = 2 lancers = 1 point par panier
après 6 fautes = 2 lancers = 1 point par panier
après 8 fautes = 2 lancers = 1 point par panier
après 10 fautes = 2 lancers = 1 point par panier
Ces lancers se font après chaque partie.

5. Mise en touche

Lorsque le ballon sort des limites du terrain, on fait une mise en touche sur le côté à la hauteur où s'est produit la faute. Si le ballon franchit la ligne de fond, on fait une mise en touche derrière cette ligne mais à l'extérieur des limites de la bouteille.

6. Après 1 panier

L'équipe qui a compté n'est pas obligée de retourner dans sa zone mais doit par contre laisser une distance d'un mètre au porteur du ballon lors de la remise en touche.

7. Le pointage

On accorde 2 points par panier et lors de pénalités, on accorde 1 point par panier.

8. Perte du ballon

L'équipe qui fait progresser le ballon jusque dans la zone offensive ne peut retourner ce ballon dans la zone défensive. Cette faute entraîne la perte du ballon (mise en touche).

9. Encadrement

Les équipes doivent obligatoirement être accompagnées d'un responsable autorisé par la direction d'école. La personne responsable doit s'assurer que ses joueurs connaissent et respectent les règlements et qu'ils aient un bon comportement avant, pendant et après les rencontres.

Si des parents agissent comme responsables, l'éducateur physique devrait d'abord les rencontrer pour leur expliquer clairement leurs tâches (connaissance des règlements, éthique sportive, encadrement ...).

10. Rôle du responsable de la compétition

Il doit voir au bon déroulement de l'activité et ne pas hésiter à intervenir lorsqu'il le juge opportun. Il devrait normalement prendre quelques minutes au début pour expliquer le déroulement de la journée, les règles de conduite et l'éthique sportive.

Il a également la responsabilité de trouver les arbitres et acheminer leur nom et adresse à M. Maurice Savoie pour fins de rémunération.

Il doit aussi encadrer les arbitres afin qu'ils appliquent les règlements et les règles de l'éthique sportive (attitude, comportement, langage, respect des adversaires ...). Ils ne doivent pas hésiter à pénaliser tout manquement.

11. Classement

Un classement sera refait sur l'heure du dîner. Ainsi les équipes plus fortes se retrouveront sur le terrain A et les autres sur le terrain B. Cela permettra aux élèves d'évoluer contre des équipes de leur calibre. Pour faire ce classement, on utilise le système suivant :

1 victoire	=	2 points
1 nulle	=	1 point
1 défaite	=	0 point

En cas d'égalité, on regarde s'il y a eu une rencontre entre ces 2 équipes. Sinon, on prend le total des points « pour » divisé par le total des points « contre ».